

I-TABLE ULTIMATE TEXAS HOLD'EM

El "Ultimate Texas Hold'em" es un juego de azar que se juega con los naipes de una baraja de 52 cartas de las denominadas inglesas: A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 de diamantes, trébol, picas y corazones. El As puede utilizarse como la carta más pequeña delante del 2 o como la más alta detrás de la K.

Las combinaciones, de mayor a menor valor, son las siguientes:

- **Escalera de color real:** Es la formada por las cinco cartas de mayor valor de un mismo palo de la baraja en el siguiente orden correlativo: As, K, Q, J y 10.
- **Escalera de color:** Es la formada por cinco cartas del mismo palo de la baraja, en orden correlativo, sin que éste coincida con el de las cartas de mayor valor.
- **Poker:** Es la combinación formada por cuatro cartas de un mismo valor.
- **Color:** Es la combinación formada por cinco cartas no correlativas del mismo palo de la baraja.
- **Full:** Es la combinación formada por un trío de cartas del mismo valor y una pareja de cartas del mismo valor.
- **Escalera:** Es la combinación formada por cinco cartas, en orden correlativo, en las que no exista una total coincidencia respecto del mismo palo de la baraja.
- **Trío:** Es la combinación formada por tres cartas del mismo valor.
- **Doble Pareja:** Es la combinación formada por cuatro cartas en las que se forman dos parejas.
- **Pareja:** Es la combinación de dos cartas del mismo valor.
- **Cartas Mayores:** Esta combinación se utilizará cuando no ocurra ninguna de las combinaciones anteriores. Se entenderá que las cartas son mayores entendiéndose, en primer lugar, a la carta de mayor valor; Si éstas fueran iguales, a la segunda carta de mayor valor y así sucesivamente en orden decreciente.

Reglas del juego:

Juego base:

El objetivo es conseguir una mano mayor que la de la máquina. Para iniciar el juego el jugador debe hacer una apuesta, del mismo valor, en los círculos de "Ante" y "blind". Adicionalmente puede realizar una apuesta optativa en el bonus "trips" y "Bad Beat Bonus" (para poder optar por el "bad beat bonus" el jugador debe haber realizado una apuesta en "ante", "blind" y "trips").



Una vez realizadas las apuestas iniciales (o pre-flop) todos los participantes (incluida la máquina) recibirán 2 cartas. Los jugadores podrán decidir entre tres opciones: comprobar (pasar a la siguiente ronda con la apuesta actual), IR con 3xante (apostar en "play" un valor de tres veces la apuesta inicial del "ante") o IR con 4xante (apostar en "play" un valor de cuatro veces la apuesta inicial del "ante").

En este momento la máquina suministra 3 cartas que serán comunes a todos los jugadores (incluida la máquina). A aquellos jugadores que optaron por la opción "comprobar" en el punto anterior se les ofrece la posibilidad de volver a "comprobar", o IR con 2xante (apostar en "play" un valor de dos veces la apuesta inicial del "ante").

Tomadas las decisiones la máquina revela 2 cartas más que serán comunes a todos los jugadores (incluida la máquina). A aquellos jugadores que optaron por la opción "comprobar" en el punto anterior se les ofrece la posibilidad de "retirarse" o IR con 1xante (apostar en "play" el mismo valor que la apuesta del "ante").

Finalizados los turnos de apuestas se resuelve la partida entre cada jugador y la máquina. El jugador ganará si consigue formar una combinación de cinco cartas de mayor valor que la de la máquina entre sus dos cartas propias y las cinco comunes.

La máquina necesita al menos una pareja para calificar. En caso de no calificar se devuelven las apuestas del "ante" y se resuelven de forma normal (según tabla de premios) el resto de apuestas.

La apuesta adicional "Trips" sólo se juega si el jugador llega hasta el final sin utilizar la opción de retirarse y premia aquellas combinaciones de 5 cartas igual o superiores a un trío.

El "Bad Beat Bonus" es una apuesta independiente basada en qué combinaciones tienen tanto el jugador como la máquina al final del juego:

La apuesta se gana si:

- a) El jugador tiene un trío o combinación superior y pierde ante la máquina
- b) La máquina tiene un trío o combinación superior y pierde ante el jugador.