

# I-TABLE BLACKJACK

El Blackjack es un juego de azar que se juega con los naipes de entre cuatro y seis barajas de 52 cartas de las denominadas inglesas, donde los jugadores juegan contra la máquina. El objetivo es conseguir veintiún puntos o aproximarse sin pasarse de este límite, venciendo la combinación de la máquina.

Para el cálculo del valor de la mano del jugador las figuras tendrán un valor de 10 puntos, el as tendrá un valor de 1 u 11, según convenga al jugador y el resto de cartas tendrán su valor nominal.

## La forma básica de jugar se describe a continuación:

1. El jugador toma asiento y compra créditos mediante el asistente siguiendo el protocolo del establecimiento o introduciendo billetes o tickets en el aceptador.
2. El jugador apuesta la cantidad de créditos que desea utilizando la pantalla táctil de su puesto.
3. El juego comienza por el jugador de la derecha (viendo el juego de frente), como en un juego real.
4. El jugador recibe dos cartas boca arriba mientras que la máquina recibe una carta tapada (boca abajo) y otra destapada (boca arriba).
5. Las figuras valen 10 puntos cada una; los ases valen 1 u 11 según convenga más al jugador. El resto de las cartas toma su valor numérico.

Antes de que el jugador tome decisiones sobre sus cartas:

6. Si la carta destapada de la máquina es un 10, se verificará su carta tapada. Si la carta tapada es un as, se la dará vuelta y el juego concluye. Los jugadores con un total de 21 empatan (se les devuelve su apuesta), el resto pierde sus apuestas.
7. Si la carta destapada de la máquina es un as y la tabla de pagos permite el seguro, se le ofrecerá a los jugadores.
  - a. Si el jugador acepta el seguro y la máquina tiene blackjack, el jugador pierde su apuesta inicial pero gana la apuesta del seguro, la cual paga 2:1. Por lo tanto, el jugador recibe la misma cantidad de dinero que había apostado.

- b. Si el jugador acepta el seguro y la máquina no tiene blackjack, el jugador pierde la apuesta del seguro y se continúa con un juego común.

8. Si la carta destapada de la máquina es un as pero la tabla de pagos no permite el seguro y la máquina tiene blackjack:

- a. Si el jugador no tiene blackjack, pierde su apuesta y el juego finaliza.
- b. Si el jugador tiene blackjack, empata con la máquina. El juego finaliza.

Los jugadores ahora toman decisiones sobre sus cartas.

9. Si el jugador quiere cartas adicionales después de las primeras dos, puede "PEDIR" cartas adicionales (de una en una) hasta que se "PLANTA" (no quiere más cartas) o se PASA (la suma total de sus cartas supera los 21 puntos). De ocurrir lo último el jugador pierde. Todas las decisiones se notifican a la máquina mediante los botones de la pantalla táctil.

10. Una vez que todos los jugadores completan su mano, la máquina hace lo mismo de acuerdo con las reglas establecidas en la tabla de pagos. La máquina siempre pide con 16 o menos y, dependiendo de las reglas en uso por la tabla de pagos, puede pedir también con 17 (cuando los 17 de la máquina contienen un as que vale 11, la mano se conoce como "17 suaves" y la máquina pide carta).

11. Una vez que todos los jugadores y la máquina completan su mano, se compara el valor total de cartas entre la máquina y los jugadores. Suponiendo que ni la máquina ni los jugadores se pasen quien tenga el valor más cercano a 21 es ganador. Si el valor de cartas sin pasarse del jugador iguala al de la máquina entonces hay empate y se devuelve la apuesta del jugador.

12. Si las primeras dos cartas del jugador suman 21 (as + figura ó 10), el jugador tiene blackjack y gana a menos que la máquina tenga blackjack también.



# I-TABLE BLACKJACK

## Opciones del blackjack

**Doblar la apuesta:** Dependiendo de las reglas específicas de la tabla de pagos, el jugador tiene la opción de doblar su apuesta una vez recibidas las primeras dos cartas bajo la condición de que solo pedirá una carta (recibirá una sola carta adicional). No se ofrecerá al jugador la opción de doblar su apuesta a menos que el jugador tenga suficiente crédito para ello. Sin embargo, el jugador puede agregar dinero durante la partida para aumentar sus créditos a la cantidad necesaria para doblar la apuesta.

**Separar las cartas:** si las primeras dos cartas del jugador son del mismo número, puede separarlas y usar cada una de ellas como la primera carta de dos manos independientes. El jugador debe asignar la apuesta original a una de las dos manos y apostar una suma igual en la mano restante. No se dará al jugador la opción de Apuesta especial:

### Royal Match 21

El Royal Match 21 es una apuesta especial de bonificación para el blackjack. En el Royal Match sólo se consideran las primeras dos cartas que el jugador recibe. Si son del mismo palo el jugador gana. A partir de este momento se seguirán las mismas reglas del blackjack como se describió en el parágrafo anterior.

Para comenzar los jugadores harán sus apuestas comunes de blackjack y, si así lo eligen, la apuesta Royal Match. Una vez que cada jugador tiene sus dos primeras cartas, la máquina paga las apuestas Royal Match. Se pagan según el siguiente detalle:

Dos cartas del mismo palo: As y diez de pica, por ejemplo  
Royal Match: Rey y Reina del mismo palo  
Tesoro de la corona: Tanto el jugador como la máquina tienen  
Royal Match

Si las dos primeras cartas del jugador no son del mismo palo, pierde su apuesta Royal Match.

### Bet Set 21

El "Bet set 21" es una apuesta especial de bonificación para el blackjack. En esta apuesta sólo se consideran las primeras dos cartas que el jugador recibe. Si son una pareja de cartas del mismo valor el jugador gana. A partir de este momento se seguirán las mismas reglas del blackjack como se describió en parágrafos anteriores.

Para comenzar los jugadores harán sus apuestas comunes de blackjack y, si así lo eligen, la apuesta "Bet set 21". Una vez que cada jugador tiene sus dos primeras cartas la máquina paga las apuestas de "bet set 21". Se paga según el siguiente detalle:

Dos cartas del mismo valor y diferente palo: 8 de tréboles y 8 de diamantes, por ejemplo.  
Dos cartas del mismo valor y palo: dos 8 de picas.

Si las dos primeras cartas del jugador no son una pareja del mismo valor, pierde su apuesta de "Bet set 21"

### King's Bounty

El "king's Bounty" es una apuesta especial de bonificación para el blackjack. Esta apuesta sólo considera las dos primeras cartas que el jugador recibe y premia si las dos primeras cartas recibidas suman un total de 20 puntos. La máxima ganancia se consigue cuando los 20 puntos se obtienen mediante dos Reyes de Picas.